

## **Kupatama rahvaralli 2022 kiiruslegendi koostas:**

**Kuldar Sikk (522 1125)**

Legend on koostatud korraldajatel saadud info põhjal.

**Kiiruslegendi koostajana ei saa ma vastutada, et kõik kiirust piiravad ja lõikamist takistavad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal.**

**Palume võistlejatel sellega arvestada!**

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

**ŠIKAAN** – kolme elemendiga kiirust piirav takistus

**PÕIGE** – kahe elemendiga kiirust piirav takistus

**TAKISTUS** – ühe elemendiga kiirust piirav takistus

## **Suunad**

**V** on vasak

**P** on parem

**ALLA**, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

**ÜLES**, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

## **Kurvi kiiruse numbrid**

**1** on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

**2** on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

**3** on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

**4** on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

**5** on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

**6** on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

## **Kurvi pikkused**

**LÜHIKE** on kurv mille pikkus on lühem kui tava kurvil

**PIKK** on kurv mille pikkus on pikem kui tava kurvil

**ÜLIPIKK** on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

**MEGAPIKK** on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

## **Nukk, hüpe, auk ja bump**

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

**AUK** on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

**BUMP** on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

## **Vahemaad:**

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teisele juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE**- visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

## **Üleminekud:**

**LÄHEB** Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

**AVANEB**. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

## **Muu info:**

**KITSAS**, kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

**ÜLIKITSAS**, tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

**SISSE**, kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektoorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

**VÄLJA**, peab jääma kurvi lõpus välis trajektoorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

**KINNI**, kurv läheb lõpus aeglasemaks ja tee välisserv keerab sissepoole

**Ei LÕIKA**, sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

**ŠIKAAN**, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

**PÕIGE**, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

**!!! - OHTLIK**, rõhutab antud koha ohtlikkust  
**SILD**, kohas kus on piirded või truubid väljas.  
**SUUR**, enamasti kasutatakse Hüpete iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.  
**PIDUR**, annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1/3

Luhamaa

4,97 KM

Infoks: start asfaldil, kogu katse lai tee

50 LÜHIKE **P6** 50 **NUKK P5** EI LÕIKA

150 **PÕIGE** VASAKULT

5

250 OTSE **Š**IKAAAN VASAKULT

7

70 **NUKK P6** EI LÕIKA

120 **PÕIGE** VASAKULT

10

100 **P6** EI LÕIKA 150 **PÕIGE** PAREMALT

12

100 **V5** ÜLI PIKK EI LÕIKA

250 **PÕIGE** PAREMALT

13

JA **P5** EI LÕIKA **NUKK**

100 PIDUR TEINE **NUKK P5**

50 **PÕIGE** PAREMALT

14

JA **V4** EI LÕIKA 30 **P3** EI LÕIKA

50 **!! V3** LÄHEB **2** KINNI EI LÕIKA

150 PIDUR **P6** EL 30 **PÕIGE** VASAKULT

17

250 OTSE **Š**IKAAAN PAREMALT

18

30 **P4** EI LÕIKA LÄHEB **3** EI LÕIKA

30 **V6** 150 **PÕIGE** VASAKULT JA **P6**

19

100 **V6** PIKK EI LÕIKA

50 **NUKK** 70 **Š**IKAAAN VASAKULT

21

70 **P5** PIKK EI LÕIKA 70 **P3** PIKK EI LÕIKA

100 **NUKK** 120 **NUKK**

200 **Š**IKAAAN PAREMALT

24

50 **V6** PIKK EI LÕIKA JA **NUKK**

70 **PÕIGE** PAREMALT

25

30 **NUKK** JA **P6** EI LÕIKA FINIŠ 100

LK 2/4

Sakudi

3,34 KM

Infoks: KOGU KATSE KITSAS TEE

30 **P5** EI LÕIKA 50 **V6** EI LÕIKA

50 **P6** 70 **PÕIGE VASAKULT** JA **NUKK P6**

43

70 **PIDUR V5** PIKK EI LÕIKA

30 **PÕIGE PAREMALT**

44

100 **P5** PIKK EI LÕIKA KITSAS

150 OTSE **PÕIGE VASAKULT**

46

JA **V6** 30 **P4** EI LÕIKA 30 **V3** EI LÕIKA

JA **P3** PIKK EI LÕIKA

100 **NUKK P6** 100 **PÕIGE VASAKULT**

49

70 **V3** ÜLI PIKK EI LÕIKA

30 **NUKK P3** EI LÕIKA

30 **V5** EI LÕIKA 70 **PÕIGE** VASAKULT

50

250 **PÕIGE** PAREMALT JA **NUKK V5** EI LÕIKA

51

70 **P4** EI LÕIKA PIDUR 30 **PÕIGE** PAREMALT

52

30 **P5** **NUKIGA** 30 **V4** EI LÕIKA

50 **NUKK P3** EI LÕIKA **NUKK**

30 **V6** 70 **NUKK** JA PIDUR **V6**

50 **AEGLANE TAKISTUS** PAREMALT

55

100 **V5** EI LÕIKA 70 **P6**

150 **PÕIGE** VASAKULT

56

70 **NUKK** VASAKULT 100 PIDUR **NUKK**

30 **P3** EI LÕIKA KITSAS JA **P5** **NUKIGA**

FINIŠ 50 **V6**

LK 5/7

Savioja

4,06 KM

Infoks: KITSAS JA KURVILINE TEE

70 **P3** PIKK KINNI EI LÕIKA KITSAS

70 **V3** EI LÕIKA 20 **T**AKISTUS PAREMALT

15

20 **P4** KITSAS 70 **P3** EL

20 **N**UKK JA **V3** EI LÕIKA KINNI

JA **P5** NUKIGA

20 **V3** KINNI EI LÕIKA

JA PIDUR **P4** JA **P**ÕIGE PAREMALT

16

30 **P6** 70 **V4** EI LÕIKA KINNI **N**UKK JA **P6**

50 **V4** EI LÕIKA 50 **P**ÕIGE PAREMALT

17

JA **P5** **N**UKK JA **V6**

50 **P5** EI LÕIKA ÜLI PIKK PIDUR

30 **P**ÕIGE PAREMALT

18



JA **NUKK** **V4** EI LÕIKA PIKK

50 **TAKISTUS PAREMALT**

19

30 **NUKK P5** 30 **NUKK V4**

70 **TAKISTUS PAREMALT**

20

30 **P4** ÜLI PIKK EI LÕIKA

50 **P6** 70 **NUKK JA V6**

30 **PIDUR NUKK 30 PÕIGE PAREMALT**

22

50 **P6** 30 **V4** 50 **ŠIKAAN PAREMALT**

23

250 OTSE **PÕIGE VASAKULT**

24

100 **V5** EI LÕIKA

70 **V6** EI LÕIKA 100 **V5** 70 **NUKK P6**

150 **PÕIGE PAREMALT** 100 **P3**

25

30 **V3** EI LÕIKA

20 **P3** JA **V3** KITSAS

20 **P2** EI LÕIKA 30 **P6** PIKK

27

70 **PÕIGE** PAREMALT

28

50 ALLA **V3** EI LÕIKA

50 **NUKK** 70 **PÕIGE** PAREMALT

30

70 **P5** KITSAS JA FINIŠ 70 **P3** PIKK

LK 6/8

Pööni

5,65 KM

Infoks: START ASFALDIL, KIIRE JA LAI TEE

70 P4 EI LÕIKA LÄHEB 2 PIKK KINNI EI LÕIKA

50 V4 PIKK 50 NUKK

100 PÕIGE VASAKULT

53

70 V5 EI LÕIKA 100 PÕIGE VASAK

54

JA V5 EI LÕIKA 50 P4 EI LÕIKA

70 V6 70 PÕIGE VASAK JA V5 EI LÕIKA

55

JA P6

50 P6 JA V6 30 NUKK

50 PÕIGE PAREMALT

56

30 V4 EI LÕIKA

JA P5 PIKK NUKIGA EI LÕIKA

70 NUKK PAREMALT

70 PÕIGE VASAKULT

57

400 PÕIGE PAREMALT

59

200 NUKK

120 PIDUR A EGLANE ŠIKAAN VASAKULT

60

120 NUKK JA V5 EI LÕIKA

100 ŠIKAAN VASAKULT

61

300 P5 EI LÕIKA 200 PÕIGE PAREMALT

62

70 P3 EI LÕIKA

50 NUKK JA V4 LÄHEB 3 LIBE

50 P3 SISSE 20 PÕIGE PAREMALT

64

20 V4 EI LÕIKA 70 V4 NUKIGA EI LÕIKA

JA P5 EI LÕIKA

30 NUKK JA PÕIGE VASAKULT

66

30 P6

67

100 **V6** 100 **PÕIGE PAREMALT**

30 **V3** PIKK EI LÕIKA

50 **V5** EI LÕIKA JA **P6** NUKIGA

50 **PÕIGE PAREMALT**

68

30 **P3** EI LÕIKA 20 **V5** 20 **P6**

150 **PÕIGE VASAKULT**

70

70 **V6** PIKK 70 **NUKK V3** LÄHEB 2

100 FINIŠ 100 **P6**